



Abb. 1 - [www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de)

## Lehrerheft

**“This War of Mine”**

**Einsatz im Schulfach Geschichte**

**Thema: Völkerrecht und Kriegsführung**

## **Inhaltsverzeichnis**

1. Einführung .....	3
2. Spielinformationen .....	3
3. Integration und Planung .....	4
4. Entwurf Unterrichtseinheit .....	4
5. Einsatz von Arbeitsblättern .....	5
6. Hinweise .....	5
7. Weiterreichende Links zum Thema .....	5

## 1. Einführung

„This War of Mine“ ist ein einzigartiges Überlebenssimulationsspiel von 11 Bit Studios, das am 14. November 2014 erschienen ist. Es ist ein 2D Spiel in Bleistiftgrafik. Bei diesem Spiel über Krieg spielt man nicht aus der Perspektive eines Soldaten, welcher andere Menschen tötet und triumphiert. Hier wird die andere Seite des Krieges beleuchtet, aus der Perspektive von Zivilisten, die um das bloße Überleben kämpfen. Das ist das erste Spiel, welches diese bewusst vermiedene grausame Seite des Krieges so erschreckend realistisch darstellt. Als Vorlage dienten besonders Berichte von Zivilisten aus dem belagerten Sarajevo, sowie aus Syrien und aus dem Irak. Man beginnt das Spiel, indem man drei Charaktere zugeordnet bekommt, welche man nun steuern kann. Während des Spiels muss man Entscheidungen treffen, die moralisch kaum zu ertragen sind. Das Spiel ist in Tag- und Nacht-Zyklen eingeteilt. Am Tag verwertet man die Ressourcen, die man nachts erbeutet hat. Das Spiel bietet eine riesige Herausforderung und verlangt überlegte Entscheidungen, da neben der Ressourcenbeschaffung auch die Lebensqualität der Charaktere gesteigert werden muss, welche im tiefsten Winter in einer zerbombten Ruine wohnen. Die düstere und traurige Atmosphäre bereitet einen schon moralisch auf das Ende vor, denn „This war of mine“ kennt keine Sieger. Es dient weniger der Unterhaltung, sondern sorgt eher für einen gewissen „Aha-Effekt“.

Das Spiel zielt nicht darauf ab, einen bestimmten Krieg darzustellen. Es geht darum, die andere, grausame Seite eines Krieges kennenzulernen. Von daher passt dieses Spiel zu jeder höheren Lernstunde über Kriege. Ein möglicher Anwendungsbereich ist: Lehrplan Geschichte Gymnasium (Sachsen): Wahlpflicht 1: Völkerrecht und Kriegsführung. Klasse 12. Das Spiel ist erst ab 16 Jahren freigegeben.

## 2. Spielinformationen

Titel	This War of Mine
Genre	Survival
Thema	Zivilisten im Krieg
Beschreibung	'This War of Mine' ist eine Überlebenssituation, in welcher ein Einzelspieler eine Gruppe von bis zu vier Menschen steuert, welche versuchen in den Ruinen einer im Krieg gefallen Stadt zu überleben. Diese ist geprägt von Chaos, weiteren Gruppen an Überlebenden, dem Militär und von Banditen, welche alle versuchen ihr alltägliches Leben in dieser Situation zu meistern.
Plattform	Windows, macOS, Linux, Android, iOS, PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch
Systemanforderung (Mindestanforderung)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Windows: 64-Bit-Prozessor und -Betriebssystem, Windows 7/8/10; Prozessor 2.4 GHz Dual Core; Arbeitsspeicher 2 GB RAM; Grafik GeForce GTX 260, Radeon HD 5770, 1024 MB, Shader Model 3.0; Soundkarte DirectX compatible</li><li>- macOS: Betriebssystem: 10.6; Prozessor: 2.4 GHz Dual Core; Arbeitsspeicher: 2 GB RAM; Grafik: GeForce GTX 260, Radeon HD 5770, 1024 MB, Shader Model 3.0; Soundkarte: Integrated</li><li>- SteamOS + Linux: Betriebssystem: Ubuntu 16.04; Prozessor: 2.4 GHz Dual Core; Arbeitsspeicher: 2 GB RAM; Grafik: GeForce GTX 260, Radeon HD 5770, 1024 MB, Shader Model 3.0</li></ul>
Altersfreigabe	USK16 / PEGI18
Kosten	18,99€ - 30,00€ (abhängig von der Plattform)
Spieldauer (insg.)	11h Hauptstory
Spieldauer Unterrichtseinheit	90min
Erwerb über	<a href="https://www.gog.com/de/game/this-war-of-mine-complete-edition">https://www.gog.com/de/game/this-war-of-mine-complete-edition</a>

### 3. Integration und Planung

Jahrgangsstufe / Altersgruppe:	Klasse 12
Fachbereich	Geschichte
Vorbereitungszeit für Lehrkräfte:	30min
Thematische Einbettung in den Rahmenlehrplan:	Völkerrecht und Kriegsführung
Lernziele	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wie wirkt der Krieg aus der Sicht eines Zivilisten?</li> <li>- Sind Kriege sinnvoll/ gerecht?</li> <li>- Was kann ein Videospiel uns beibringen?</li> <li>- über Gefühle sprechen</li> <li>- Sich persönliche Meinungen von anderen Schülern anhören</li> <li>- Texte lesen</li> <li>- Tagebuch führen</li> </ul>
Erwartete Lernresultate:	Schüler werden erfahren: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Was bedeutet Krieg für Zivilisten?</li> <li>- Welche moralischen Entscheidungen kann ich vertreten?</li> <li>- Was sind die Folgen für mein Handeln?</li> <li>- Emotionale Beleuchtung eines geschichtlichen Ereignisses</li> </ul>
Technische Anforderung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PC-Pool/ für jeden Schüler einen PC</li> <li>- Software „This war of mine“ (erhältlich für Xbox, Playstation, Nintendo Switch und PC) + DLC „the little ones“ → mit Kindern</li> <li>- ausgedruckte Arbeitsblätter zum Ausfüllen</li> <li>- Beamer für Powerpoint-Präsentation</li> </ul>

### 4. Entwurf Unterrichtseinheit

Die Einleitung <b>5min</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Einstieg Bild</li> <li>- kurze Diskussion</li> <li>- möglicherweise Umfragetool nutzen (siehe Informationen unten)</li> </ul>
Einstieg ins Spiel <b>20min</b>	<i>Wie muss es sein, als Zivilist im Krieg zu leben?</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Theoretischer Input: kurze Einführung Krieg Sarajewo</li> <li><i>Fachliche Unklarheiten sollten kaum aufkommen, da der emotionale und nicht der geschichtliche Aspekt beleuchtet wird</i></li> <li>- (Achtung, sensible Inhalte, deshalb vorher Schüler warnen)</li> <li>- Vorstellung des Spiels, Erklären des Spielprinzips</li> <li><i>Achtung: Schülern klar machen, ihre Antworten mit Bedacht zu wählen</i></li> <li>- Handouts ausgeben</li> </ul>
Let's play <b>35min</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Schüler spielen lassen, bei Fragen zur Verfügung stehen</li> <li>- Folie (10) mit Aufgaben geöffnet lassen</li> <li>- schauen, dass auch wirklich alle schon Notizen machen</li> </ul>
Bearbeitung der Aufgaben und Debriefing <b>30-35min</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- möglicherweise Umfrage beenden</li> <li>- restliche Aufgaben beantworten lassen</li> <li>- Bericht „Sie schlagen uns wie die Fliegen“ lesen lassen</li> <li>- Abschlussdiskussion → gibt es einen gerechten Krieg? Sicher wird hier niemand mit „ja“ antworten, damit ist die Stunde vorbei</li> </ul>
Hausaufgaben	Keine Hausaufgaben vorgesehen, nur falls Arbeitsblätter nicht vollständig ausgefüllt wurden

## 5. Einsatz von Arbeitsblättern

- zwei Arbeitsblätter
- während der „Let’s Play“-Phase Notizen aufschreiben
- Arbeitsblätter werden nach dem Spiel ausgefüllt

## 6. Hinweise

### *Informationen zum Umfragetool:*

Umfragen über mobile Endgeräte sind derzeit sehr beliebt und durch beispielsweise Anonymität in diesem Fall zu empfehlen. Die Schüler können anonymisiert ihre Meinungen teilen ohne dafür verurteilt zu werden. So bekommt man auch einen guten Überblick über die allgemeine Meinung aller Schüler. Das Umfragetool dient auch ideal als Grundlage für eine Diskussion. Kostenlose Umfragen können beispielsweise über Mentimeter.com erstellt werden. Im separaten Dokument „Umfrage“ sind mögliche Fragetypen notiert, welche zum Unterricht passen würden. Wenn die Umfrage erstellt ist, kann sie bei Bedarf an den festgelegten Stellen verwendet werden. Dazu muss nur der Link zur Umfrage auf den dafür vorgesehenen Folien platziert werden. Dies ist lediglich eine optionale Art, den Unterricht zu gestalten. Wer lediglich offen fragen möchte oder lieber die Zeit für die anderen Aufgaben nutzen möchte, entfernt die zwei Folien und ignoriert das Dokument „Umfrage“.

## 7. Weiterreichende Links zum Thema

- 5. April 1992: Belagerung von Sarajevo: <https://www.bpb.de/kurz-knapp/taegliche-dosis-politik/506977/5-april-1992-belagerung-von-sarajevo/>
- Kriege und Konflikte: Bosnien-Herzegowina: <https://www.bpb.de/themen/kriege-konflikte/dossier-kriege-konflikte/54780/bosnien-herzegowina/>
- Komplettlösung: This War of Mine – Die erste Story: Fathers Promise: <https://klabbi.info/this-war-of-mine-die-erste-story-fathers-promise-playthrough/>
- Komplettlösung: This War of Mine – The little ones: <https://www.gameswelt.de/this-war-of-mine/komplettlösung/mit-diesem-guide-ueberlebt-ihr-den-krieg-252941>
- Den Krieg so brutal zeigen, wie er ist: <https://www.faz.net/aktuell/gesellschaft/fotograf-horst-faas-den-krieg-so-brutal-zeigen-wie-er-ist-11747682.html>
- Bosnienkrieg: <https://de.wikipedia.org/wiki/Bosnienkrieg>
- Martin Mosebachs Roman "Das Blutbuchenfest": Die Leichen meiner Feinde im Main: <https://www.tagesspiegel.de/kultur/die-leichen-meiner-feinde-im-main-8135044.html>
- Sarajevo juni 1995 (Video): <https://youtu.be/HJ8MiNIPnBI>